



SPORT *in* FESTA 2024

Meeting Polisportivo Giovanile

25 / 26 / 27 / 28 aprile 2024

1 / 12



CENTRO SPORTIVO ITALIANO
Comitato Regionale C.S.I. Lombardia APS

SPORT *in* FESTA 2024

Meeting Polisportivo Giovanile

UNDER 10 - UNDER 12 - UNDER 14
ALLIEVI/E - DIVERSAMENTE ABILI

CESENATICO
& DINTORNI

25 / 26 / 27 / 28 aprile 2024

PROGRAMMA & REGOLAMENTO



SPORT in FESTA 2024

Meeting Polisportivo Giovanile

25 / 26 / 27 / 28 aprile 2024

2 / 12

DISCIPLINE E CATEGORIE

CALCIO A 7		Squadre	MINIVOLLEY 4 vs 4		Squadre
UNDER 10 M/F	dal 2014 al 2017	20	UNDER 10 M/F	dal 2014 al 2017	5
UNDER 12 M/F	dal 2012 al 2015	25	PALLAVOLO		Squadre
UNDER 14 M/F	dal 2010 al 2013	17	UNDER 12 M/F	dal 2012 al 2015	15
ALLIEVI M	dal 2008 al 2012	14	UNDER 14	dal 2010 al 2013	27
DIVERSAMENTE ABILI misto M/F		Squadre	ALLIEVE	dal 2008 al 2012	19
PALLAVOLO / CALCIO A 5 / BASKIN		1			

PROGRAMMA

GIOVEDÌ 25/04/2024										
09:00 12:30	ATTIVITÀ	CALCIO				VOLLEY				DIV. AB.
		U10	U12	U14	ALL	U10	U12	U14	ALL	
	Arrivi ed accoglienza	●	●	●	●	●	●	●	●	●
14:30 19:30	Incontri sportivi		●	●			●	●		●
	Triathlon Atletico	●			●	●			●	
VENERDÌ 26/04/2024										
09:00 13:00	ATTIVITÀ	CALCIO				VOLLEY				DIV. AB.
		U10	U12	U14	ALL	U10	U12	U14	ALL	
	Incontri sportivi	●		●		●		●	●	
	Triathlon Atletico		●				●			●
14:30 19:00	Incontri sportivi	●	●		●	●	●		●	●
	Triathlon Atletico			●				●		
21:30 23:00	Serata con animazione musicale									
SABATO 27/04/2024										
09:00 13:00	ATTIVITÀ	CALCIO				VOLLEY				DIV. AB.
		U10	U12	U14	ALL	U10	U12	U14	ALL	
	Incontri sportivi		●	●	●		●	●	●	●
	Attività Polisportiva	●				●				●
14:30 19:00	Incontri sportivi	●	●	●	●	●	●	●	●	●
21:00 22:00	Santa Messa									
	Serata libera									
DOMENICA 28/04/2024										
09:30 11:30	Animazione, premiazioni, saluti e partenze									

IL PROGRAMMA POTREBBE SUBIRE DELLE VARIAZIONI DOVUTE AD ESIGENZE ORGANIZZATIVE



SPORT *in* FESTA 2024

Meeting Polisportivo Giovanile

25 / 26 / 27 / 28 aprile 2024

3 / 12

REGOLAMENTO CALCIO A 7

Fatto salvo il regolamento tecnico CSI e, ove applicabile, il regolamento FIGC, alla manifestazione vengono applicate le seguenti disposizioni:

1 - Sostituzioni

Le sostituzioni si intendono illimitate, ovvero tutti i giocatori iscritti in distinta **possono** partecipare alle gare. Un atleta sostituito **può** rientrare nella stessa partita.

2 – Time-Out

È prevista la possibilità di utilizzare un time-out di 1 (un) minuto per squadra nell'arco di ciascuna gara.

3 – Cartellino Blu

Valgono le norme del regolamento tecnico CSI.

4 - Palloni

Si utilizzano palloni del numero 4 fino alla categoria Under 14 compresa.

5 – Passaggio al portiere

Il retropassaggio al portiere **non** è ammesso per le categorie Under 14 e Allievi.

6 – Rimessa laterale

La rimessa laterale viene effettuata con le mani per tutte le categorie.

7 – Gol su calcio d'inizio

Il gol su calcio di inizio non è ammesso per le categorie Under 10 e Under 12

8 – Ammonizioni, cartellino blu, espulsioni

Al giocatore che incorra in una espulsione DIRETTA dal campo o nel caso che RAGGIUNGA LA TERZA AMMONIZIONE (il cartellino azzurro essendo "ammonizione con diffida" equivale a due ammonizioni) viene COMMUNICATA automaticamente la squalifica per un turno salvo provvedimenti maggiori previsti dal Giudice Sportivo SECONDO LE MOTIVAZIONI DELLA ESPULSIONE. Nel caso non venga rispettata la squalifica, la squadra incorrerà nella sanzione prevista in questi casi dal REGOLAMENTO DI GIUSTIZIA

9 – Tempi di gioco

Ciascuna gara avrà durata di 2 tempi da 15 minuti ciascuno per le categorie Under 10 e Under 12.

Ciascuna gara avrà durata di 2 tempi da 20 minuti ciascuno per le categorie Under 14 e Allievi.

10 – Risultato finale

La gara termina con il risultato acquisito sul campo: è ammesso il risultato di parità.

REGOLAMENTO PALLAVOLO UNDER 12, UNDER 14, ALLIEVE

Fatto salvo il regolamento tecnico CSI e, ove applicabile, il regolamento FIPAV, alla manifestazione vengono applicate le seguenti disposizioni:

1 – Durata delle partite

Per tutte le categorie, 3 set al meglio dei 17 punti con scarto di 2 punti e/o punteggio massimo al 19.

2 – Palloni

Categoria Under 12 pallone da 200/250 g, categoria Under 14 e seguenti pallone ordinario.

3 – Battuta

Nella categoria Under 12 è obbligatoria la battuta dal basso con movimento del braccio sul piano sagittale. Nella categoria Under 14 viene utilizzata l'area di servizio corta collocata ad 1 metro dalla linea di fondo e larga per tutta la larghezza del campo

4 – Utilizzo del libero

L'utilizzo del "libero" è permesso per le categorie Under 14 e Allieve.

5 – Risultato finale

La gara termina con il risultato acquisito sul campo.



SPORT *in* FESTA 2024

Meeting Polisportivo Giovanile

25 / 26 / 27 / 28 aprile 2024

4 / 12

REGOLAMENTO MINIVOLLEY UNDER 10

1 - Campo ed attrezzi

Campo delle dimensioni di 4,50 x 9,00 metri. Il campo di gioco è diviso in due parti da una linea centrale al di sopra della quale è collocata una rete fissata ad una altezza di 2,00 metri (massimo). Pallone modello: Molten SCHOOL VM 5- 2500, MIKASA MVA123L.

2 - Numero di giocatori

L'incontro si disputa con 3 giocatori per squadra. Sarà consentita la partecipazione di squadre formate da 4 atlete/i (3 in campo ed 1 riserva che entra in gioco ad ogni rotazione) esclusivamente qualora il numero totale dei partecipanti al concentramento lo renda necessario per garantire la partecipazione a tutti.

3 - Durata delle partite

In funzione del numero di squadre.

4 - Time-Out

Non è previsto.

5 - Sostituzioni

È obbligatorio il cambio del giocatore che, per effetto del "cambio palla – punto" arriva in zona battuta secondo un ordine già predefinito e presentato scritto al segnapunti all'inizio del set.

6 - Ulteriori indicazioni

- Il servizio va effettuato colpendo la palla nella parte inferiore (battuta da sotto).
- La ricezione è lasciata libera.
- Divieto di cambio di ruoli: è obbligatorio mantenere l'ordine della rotazione in battuta; i giocatori in campo potranno schierarsi liberamente in ogni momento di gioco.
- Non è ammesso l'utilizzo del "libero".
- Dopo 3 punti consecutivi ottenuti dalla stessa squadra (con battuta diretta o in fase di gioco) si opera comunque il cambio palla (e la rotazione della squadra) ma la squadra avversaria non acquisisce il punto.

7 – Risultato finale

La gara termina con il risultato acquisito sul campo: è ammesso il risultato di parità.

8 – Arbitraggio

Le gare saranno arbitrate dai dirigenti delle squadre partecipanti.

9 – Classifiche

Per ogni set vinto viene attribuito un punto nella classifica composta dalle squadre di ciascun girone (squadre composte da 3 o 4 atlete). Per determinare la classifica finale complessiva di società che ha effetto nell'assegnazione del trofeo, verranno considerati i punti dei migliori risultati acquisiti dalle squadre classificate di ciascuna società utilizzando il numero massimo comune di squadre per ciascuna società.

DISTINTE DI GIOCO (ESCLUSO UNDER 10 MINIVOLLEY)

Le distinte di gioco, fornite all'arrivo, non sono modificabili. Atleti e dirigenti inseriti in una squadra non possono essere aggiunti, modificati e/o spostati successivamente all'inizio della manifestazione.

PROVE SPORTIVE COMPLEMENTARI

Triathlon Atletico per tutte le categorie

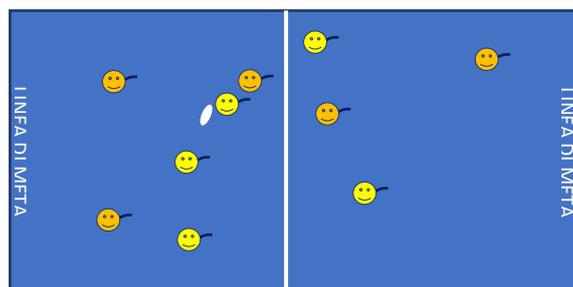
- **Velocità** (60 mt Under 10 e Under 12 - 80 mt Under 14 ed Allievi/e): È prevista una prova unica, secondo la serie di partenza. La partenza avviene in piedi. Ogni partecipante viene accreditato di un tempo ed alla fine verrà stilata una classifica di categoria/disciplina sulla base dei tempi realizzati dai partecipanti.
- **Salto in lungo** (Under 12, Under 14, Allievi/e e Diversamente Abili): Sono previste 2 prove. Dopo la rincorsa l'atleta effettua la battuta (stacco), con un solo piede ed entro la zona delimitata, saltando il più lontano possibile nella buca di sabbia. Lo stacco oltre la zona di battuta annulla il salto. Per la classifica verrà considerata la misura migliore ottenuta dall'atleta.
- **Balzi a staffetta** (Under 10): I giocatori della squadra in gara si schierano dietro la linea di partenza mettendosi in fila indiana distanziati (nel cerchio di attesa). Al via il primo giocatore della squadra effettua un balzo in avanti ed il punto di atterraggio viene contrassegnato da un cinesino. Dopo il balzo, il giocatore torna di corsa verso compagni e si mette in coda alla propria fila dando il via al compagno che nel frattempo sarà avanzato alla linea di partenza e che ripeterà lo stesso esercizio dopo aver raggiunto il cinesino segna posto del balzo del compagno che l'ha preceduto. Il gioco prosegue a rotazione continua di tutti i giocatori della squadra con la progressione dei balzi fino a quando un giocatore non avrà superato l'arrivo. Le squadre verranno classificate in funzione del tempo impiegato a compiere il percorso.
- **Lancio del Vortex** (Under 12, Under 14, Allievi/e e Diversamente Abili): Il lancio viene effettuato con una sola mano dopo alcuni passi di rincorsa, facendo attenzione a non invadere il limite posto alla fine della corsia di rincorsa, pena l'annullamento del lancio. Ogni partecipante ha diritto a 2 lanci. Per la classifica verrà considerata la misura migliore ottenuta dall'atleta.

Attività Polisportiva Under 10 e Diversamente Abili

Le squadre si confronteranno coi seguenti giochi sportivi semplificati:

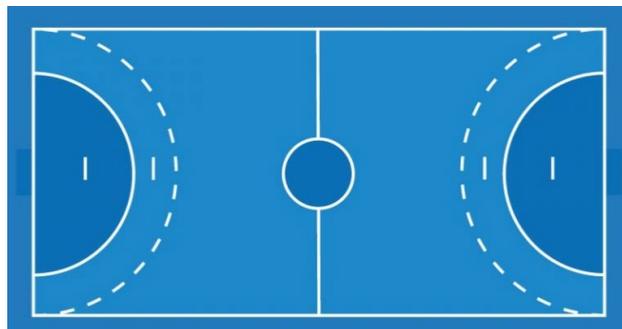
Pallameta

- Si gioca in un campo rettangolare.
- Ogni squadra è composta da cinque giocatori dotati ognuno di una "coda" (bandana) infilata nella cintura dei pantaloni.
- Ogni squadra partecipa ad un minitorneo disputando con ognuna delle squadre avversarie un incontro della durata di quattro minuti.
- Tutti i componenti della squadra devono giocare almeno un incontro.
- Le sostituzioni sono illimitate e vanno effettuate a gioco fermo previo consenso dell'arbitro.
- Lo scopo del gioco è portare la palla oltre la linea di meta senza essere "placcati" dagli avversari.
- Il "placcaggio" avviene rubando la coda al portatore di palla.
- Il passaggio della palla tra i giocatori è libero.
- All'inizio/ripresa del gioco la squadra in difesa deve attendere gli avversari nella propria metà campo.
- La squadra in attacco viene sorteggiata all'inizio e cambia ad ogni "placcaggio".
- Per la classifica/punteggio del torneo verranno assegnati in ogni incontro: 3 punti a chi vince, 2 a testa in caso di pareggio, 1 a chi perde ed ha realizzato almeno 1/3 delle mete della squadra vincente.



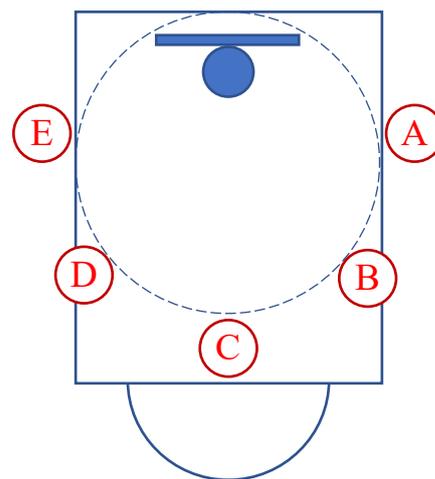
Pallamano

- Le squadre, composte ognuna da 5 giocatori in campo di cui uno con il ruolo di portiere, si confrontano su un campo rettangolare dotato di due porte poste al centro delle linee di fondo (lato corto) e racchiuse in un'area semicircolare.
- Ogni squadra partecipa ad un minitorneo disputando con ognuna delle squadre avversarie un incontro della durata di quattro minuti.
- Tutti i componenti della squadra devono giocare almeno un incontro.
- Le sostituzioni sono illimitate e vanno effettuate a gioco fermo previo consenso dell'arbitro.
- Lo scopo del gioco è di segnare il maggior numero possibile di goal nella porta avversaria passandosi il pallone con le mani e rispettando le seguenti regole:
 - ✓ *non si possono effettuare più di tre passi con la palla in mano;*
 - ✓ *nessun attaccante e/o difensore e in nessun caso può entrare nell'area di porta;*
 - ✓ *il portiere non può uscire dalla propria area;*
 - ✓ *il pallone non può essere strappato dalle mani dell'avversario, ma solo intercettato;*
 - ✓ *se il pallone esce dal campo, il gioco riprende dal punto in cui è uscito con un passaggio affidato all'altra squadra.*
- Per la classifica/punteggio del torneo verranno assegnati in ogni incontro: 3 punti a chi vince, 2 a testa in caso di pareggio, 1 a chi perde ed ha realizzato almeno 1/3 delle mete della squadra vincente.



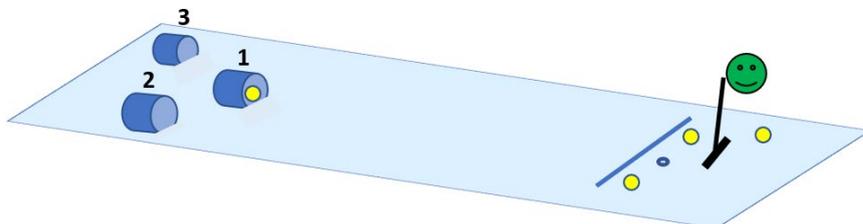
Orologio Basket

- Il campo di gioco è delimitato dall'area sotto canestro, con cinque postazioni indicate con il nastro carta, cinesino o cerchio.
- All'inizio i giocatori si dispongono in fila dietro alla prima postazione (A).
- A turno i giocatori effettueranno un tiro dalla loro postazione.
 - ✓ *Se il giocatore fa canestro può avanzare alla postazione successiva.*
 - ✓ *Se non fa canestro il giocatore torna in fila con i compagni fermi in quella stessa postazione.*
- Lo scopo del gioco è completare più volte il percorso (orologio) in senso orario (A -> B -> C -> D -> E -> A ...).
- La gara si effettua con un pallone per postazione nel tempo massimo di 10 minuti.
- Per la classifica/punteggio del gioco verrà considerato il totale dei canestri realizzati dai giocatori (i canestri quelli realizzati dalla postazione A e E valgono il doppio).



Minigolf

- I giocatori a turno stando dietro la line adi tiro cercheranno di far passare la pallina dentro una porticina posta a qualche metro di distanza (3 / 4 metri) colpendola con una mazza.
- Le porticine hanno punteggio differente in funzione della distanza.
- Il gioco è diviso in 30 manche da 4 colpi ognuna: 3 palline sono già posizionate mentre 1 il giocatore la può posizionare a piacere. Le palline sono mantenute ferme da una rondella metallica.
- Ogni componente della squadra deve effettuare almeno 2 manche.
- Le squadre verranno classificate in funzione del punteggio totale ottenuto dai propri componenti.



Bocce

- I componenti della squadra si alternano al tiro, dal limite prestabilito, lanciando le bocce il più vicino possibile al centro del bersaglio.
- Ogni squadra dispone complessivamente di 45 tiri ed ogni componente deve effettuare almeno 3.
- La squadra acquisisce un punteggio pari alla somma dei valori del bersaglio ottenuti dalle proprie bocce.





SPORT *in* FESTA 2024

Meeting Polisportivo Giovanile

25 / 26 / 27 / 28 aprile 2024

8 / 12

MODALITÀ DI COMPILAZIONE DELLE CLASSIFICHE FINALI

Sport di squadra:

Vengono assegnati punti a seconda del risultato ottenuto nella classifica finale di disciplina. Per stilare le classifiche, nel Calcio ad ogni gol fatto viene attribuito un punteggio pari a 0,01 e per ogni gol subito detratto un valore pari a 0,01 che verranno sommati ai 3 assegnati per la vittoria, 1 per il pareggio e 0 per la sconfitta. Nella Pallavolo la differenza dei punti fatti/subiti viene espressa in centesimi e sommata al punteggio della gara ovvero un punto per ogni set vinto. In funzione della posizione in classifica ottenuta dalla squadra, verrà assegnato un punteggio a scalare, valido per classifica finale, calcolato in funzione della propria categoria e dei valori riportati nella tabella "Punteggio a Scalare Sport di Squadra" di seguito riportata.

Prove Sportive Complementari

Triathlon Atletico Under 12, Under 14, Allievi/e e Diversamente abili:

Le squadre verranno classificate in funzione della **media dei tempi/punteggi ottenuti dai propri migliori cinque atleti in ognuna delle tre prove in programma**. In funzione della posizione in classifica ottenuta dalla squadra, verrà assegnato un punteggio a scalare, valido per classifica finale, calcolato in funzione della propria categoria e dei valori riportati nella tabella "Punteggio a Scalare Sport Complementare" di seguito riportata.

Triathlon Atletico e Attività Polisportiva Under 10 e Diversamente abili:

Le squadre verranno classificate in funzione della somma del punteggio ottenuto nel **Triathlon Atletico** e nell'**Attività Polisportiva**. In funzione della posizione in classifica ottenuta dalla squadra verrà assegnato un punteggio a scalare, valido per classifica finale, calcolato in funzione della propria categoria e dei valori riportati nella tabella "Punteggio a Scalare Sport Complementare" di seguito riportata.

Il punteggio del **Triathlon Atletico** verrà assegnato in funzione della **media dei tempi/punteggi ottenuti dai propri migliori cinque atleti in ognuna delle tre prove in programma del Triathlon Atletico**.

Il punteggio dell'**Attività Polisportiva** verrà assegnato in funzione del **totale dei punteggi a scalare** acquisiti dalla squadra **in ognuna delle 5 prove in programma**.

Partecipazione:

Verranno "conteggiati" i partecipanti alle varie prove (gare sportive a squadre e sport complementari) e stabilita una proporzione rispetto agli atleti iscritti alla Festa. Il punteggio più alto verrà assegnato alla squadra (o alle squadre) che si distingueranno per la maggior partecipazione rispetto agli iscritti secondo la tabella "Punteggio di Partecipazione" di seguito riportata. Eventuali infortunati verranno considerati come "partecipanti".

Disciplina:

Premesso il carattere della manifestazione che deve essere una festa prima che una competizione, si procederà a togliere dieci punti dalla classifica generale per ogni provvedimento disciplinare assegnato nel corso delle varie gare (fatto salvi eventuali provvedimenti più gravi).

Classifica Finale:

Per determinare la classifica finale della festa si procederà ad assegnare ad ogni squadra un punteggio risultante dalla somma dei punti ottenuti negli sport di squadra (massimo 700 punti), negli sport complementari (massimo 250 punti) e nella partecipazione (massimo 50 punti), detratta dagli eventuali punti disciplina. **Verranno premiate le prime quattro squadre classificate di ogni torneo.**



SPORT in FESTA 2024

Meeting Polisportivo Giovanile

25 / 26 / 27 / 28 aprile 2024

9 / 12

PUNTEGGIO DI PARTECIPAZIONE																
Classifica	1°	2°	3°	4°	5°	6°	7°	8°	9°	10°	11°	12°	13°	14°	15°	...
Punti	50	45	40	35	30	25	20	15	15	15	15	15	15	15	15	15

PUNTEGGIO A SCALARE - SPORT DI SQUADRA									
Pos	DIV ABILI	CAL U10	MV U10	CAL U12	PVO U12	CAL U14	PVO U14	CAL ALL	PVO ALL
1	700	700	700	700	700	700	700	700	700
2		668	550	675	657	663	677	654	667
3		637	400	650	614	625	654	608	633
4		605	250	625	571	588	631	562	600
5		574	100	600	529	550	608	515	567
6		542		575	486	513	585	469	533
7		511		550	443	475	562	423	500
8		479		525	400	438	538	377	467
9		447		500	357	400	515	331	433
10		416		475	314	363	492	285	400
11		384		450	271	325	469	238	367
12		353		425	229	288	446	192	333
13		321		400	186	250	423	146	300
14		289		375	143	213	400	100	267
15		258		350	100	175	377		233
16		226		325		138	354		200
17		195		300		100	331		167
18		163		275			308		133
19		132		250			285		100
20		100		225			262		
21				200			238		
22				175			215		
23				150			192		
24				125			169		
25				100			146		
26							123		
27							100		



SPORT *in* FESTA 2024

Meeting Polisportivo Giovanile

25 / 26 / 27 / 28 aprile 2024

10 / 12

PUNTEGGIO A SCALARE - SPORT COMPLEMENTARI									
Pos	DIV ABILI	CAL U10	MV U10	CAL U12	PVO U12	CAL U14	PVO U14	CAL ALL	PVO ALL
1	125	250	250	250	250	250	250	250	250
2		239	200	242	236	238	242	235	239
3		229	150	233	221	225	235	219	228
4		218	100	225	207	213	227	204	217
5		208	50	217	193	200	219	188	206
6		197		208	179	188	212	173	194
7		187		200	164	175	204	158	183
8		176		192	150	163	196	142	172
9		166		183	136	150	188	127	161
10		155		175	121	138	181	112	150
11		145		167	107	125	173	96	139
12		134		158	93	113	165	81	128
13		124		150	79	100	158	65	117
14		113		142	64	88	150	50	106
15		103		133	50	75	142		94
16		92		125		63	135		83
17		82		117		50	127		72
18		71		108			119		61
19		61		100			112		50
20		50		92			104		
21				83			96		
22				75			88		
23				67			81		
24				58			73		
25				50			65		
26							58		
27							50		



SPORT *in* FESTA 2024

Meeting Polisportivo Giovanile

25 / 26 / 27 / 28 aprile 2024

11 / 12

CAMPIONI DI STILE

Il premio “Campioni di Stile” verrà assegnato, per ogni disciplina/categoria del meeting, alla squadra che avrà totalizzato il massimo punteggio ottenuto in funzione delle seguenti valutazioni:

- “Fair Play” valutato degli arbitri durante gli incontri sportivi (massimo 20 punti)
- Partecipazione alla riunione organizzativa, incontri sportivi e polisportivi (massimo 20 punti)
- Puntualità nella convocazione oraria agli incontri sportivi e polisportivi (massimo 20 punti)
- Correttezza nello svolgimento delle gare polisportive (massimo 20 punti)
- Rispetto dell’ambiente e delle strutture sportive e ricettive (massimo 20 punti)

CI SONO ANCH’IO

I partecipanti saranno invitati a firmare e personalizzare coi colori/simbolo della propria squadra lo striscione della manifestazione che verrà esposto durante i momenti comuni.

Ogni squadra riceverà anche 142 adesivi personalizzati con il proprio simbolo e nome e un cartoncino sul quale raccogliere gli adesivi delle altre squadre (142) e dell’organizzazione (8).

Verrà premiata la prima squadra di ogni disciplina (Calcio, Volley e Diversamente Abili) che avrà completato la raccolta o avrà recuperato il maggior numero di adesivi.

DADO DELLO SPORT

I partecipanti saranno invitati a costruire un «dado dello sport» della propria squadra, utilizzando un cartoncino sagomato, personalizzandolo con colori, simboli, impegni ed azioni concrete da vivere durante la manifestazione. Il dado verrà lanciato dalla squadra avversaria o dagli arbitri/giudici/animatori prima di ogni gara assegnando alla squadra l’impegno da perseguire durante l’incontro/gara. Il dado verrà utilizzato anche quale salvadanaio per raccogliere le offerte di solidarietà da donare durante la celebrazione della santa messa.

MISTER & MISSIS X

I partecipanti saranno invitati ad individuare due personaggi misteriosi presenti al meeting attraverso tre indizi: note caratteristiche, particolare fotografico e audio vocale.

SERATA CON ANIMAZIONE MUSICALE E GIOCO LIBERO

È un momento associativo in cui riunirsi per fare festa e divertirsi con la musica ed il gioco libero nei campi illuminati dell’EuroCAMP. Si invitano i dirigenti ad operare un’adeguata sorveglianza dei propri atleti.

SANTA MESSA / PREGHIERA

È un momento importante da vivere in fraternità ed a testimonianza della nostra comune fede ed anima sportiva. L’invito è di partecipare attivamente condividendo le preghiere, i canti ed i segni che verranno proposti. Si invitano anche eventuali chitarristi, musicisti e/o cantanti presenti alla festa ad offrire la propria collaborazione per l’animazione dei canti.

SPORTIVI SENZA CONFINI – CSI PER IL MONDO

Prosegue l’iniziativa di solidarietà del CSI Lombardia a sostegno delle iniziative di “CSI per il Mondo” rivolte ai bambini e ragazzi che non hanno la possibilità di fare sport. CSI per il Mondo offre anche l’opportunità di incontrare personalmente quanti vivono nelle «periferie del mondo» e di condividere con loro la passione per lo sport. Le offerte in denaro che verranno raccolte durante la manifestazione, che potranno essere donate durante la celebrazione della Santa Messa utilizzando il “dado dello sport” quale salvadanaio, verranno destinate all’acquisto di materiale sportivo da donare ai centri sportivi assistiti da CSI per il Mondo.



SPORT *in* FESTA 2024

Meeting Polisportivo Giovanile

25 / 26 / 27 / 28 aprile 2024

12 / 12

QUESTIONARIO DI VALUTAZIONE

Nell'intento di migliorare la qualità dell'esperienza proposta è prevista una rilevazione del grado di soddisfazione dei partecipanti attraverso la compilazione on-line di un questionario di valutazione del Meeting Polisportivo Regionale 2024.

*La Commissione Regionale
Meeting Sportivi, Polisportivo*